



**As regras são:**

1. **False**, **zero** e **strings vazias** são todas equivalentes.
2. **Null** e **undefined** são equivalentes a si próprios e um ao outro, mas nada mais.
3. **NaN** não é equivalente a nada, incluindo outro **NaN**.
4. **Infinity** é **truthy**, mas não se pode comparar com verdadeiro ou falso.
5. Um **array vazio** é **truthy**, mas se o comparamos com **true** nos retorna **false**, e se o comparamos com **false** nos retorna **true**.

|  |
| --- |
| // Todos são verdadeiros false == 0; 0 == ''; null == undefined; [] == false; !![0] == true;   // Todos são falsos. false == null; NaN == NaN; Infinity == true; [] == true; [0] == true; |

Um pouco confuso, não acha?

As comparações ficam mais claras ao usar uma comparação estrita (===) porque os tipos de valores devem corresponder: